

ATELIER PLICKERS

<p>Accéder à l'application avec ordinateur</p>	<ul style="list-style-type: none">• se connecter depuis son ordinateur sur le site : https://www.plickers.com/• ouvrir un compte : Sign Up
<p>Accéder à l'application avec une tablette ou un Smartphone/Iphone</p>	<ul style="list-style-type: none">• Télécharger l'application gratuite dans "App Store" ou "Goolge Play"
<p>Configurer sa classe</p>	<ul style="list-style-type: none">• Se connecter depuis son ordinateur sur le site : "Sign In"• Dans le menu, cliquez sur "Classes" pour créer sa classe : "Add new class" <p style="text-align: center;"><u>Élève par élève</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Saisir le nom de chaque élève (Enter Student name) puis "entrer" : un numéro lui est alors attribué• Possibilité de modifier, supprimer une fiche élève, passer la souris coin droit haut, apparaît une flèche, clic dessus : edit (pour modifier le nom) archiv, delete <p style="text-align: center;"><u>Une liste entière</u></p> <ul style="list-style-type: none">• "Add roster" : saisir les noms des élèves les uns en dessous des autres ou copier/coller une liste• Possibilité d'imprimer la liste (élèves avec numéros attribués) : "Print roster" <p>"Available cards" : cartes disponibles pouvant être attribuées (une soixantaine de cartes dispo)</p>

<p>Générer les cartes élèves</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Dans le menu, cliquez sur "Cards" , cliquez format "Standard" (fichier PDF à imprimer) • Conseil: plastifier les fiches pour une durée de vie prolongée, les élèves peuvent conserver la même carte toute l'année scolaire • La carte : chaque carte est numérotée, le numéro correspond à celui attribué lors de la création de la classe (il est recommandé d'écrire au dos de chaque carte le nom de l'élève)
<p>Créer le questionnaire</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Library" • Donner un nom à son questionnaire : "New folder" • Saisir les questions et les réponses : 2 types de questions "choix multiples" (4 propositions maximum) ou "vrai/faux" • Possibilité d'insérer une image à la place ou en complément de l'écriture <p><i>Donner la main : créer des questions dans "Demo class", "calcul mental"</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • "Add to queue" chaque question afin de l'ajouter dans la classe souhaitée
<p>Réaliser le test</p> <p>écouter "Laura descriptif" < audio lingua Projeter questions (5)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir l'application sur tablette • Sélectionner la classe, puis la question • Sur ordinateur, cliquez sur "Live view" : la question apparaît • Possibilité d'agrandir ou de réduire la police d'écriture de la question en cliquant sur T+ ou T- • Les élèves orientent leur carte afin de donner leur réponse (si l'élève choisit la réponse B, il fait pivoter sa carte afin que le B se trouve en haut) • L'enseignant scanne alors à l'aide de sa tablette (en bas de l'écran "scan") : inutile de se déplacer, le scan permet d'atteindre le fond de la classe / Bien demander aux élèves de tenir leur carte correctement

<p>Traiter les réponses</p>	<p><u>Pendant le test en direct avec les élèves :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Possibilité de faire apparaître ou pas les réponses (Hide Panel ou Show Panel) • Possibilité de mettre en plein écran (Full screen) • Possibilité de voir chaque élève et leur réponse : Students / Reveal or Hide Answers • Possibilité de faire apparaître les réponses sous forme d'un graphique : Graph / (A – B – C – D) Reveal or Hide Answers <p><u>Après le test avec les élèves ou seul :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans le menu, cliquez sur "Reports", là apparaissent le pourcentage de chaque réponse ainsi que la bonne réponse <p>Possibilité d'éditer une feuille de match (Scoresheet) : visualiser tous les élèves et leurs réponses</p>
<p>Aide</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Dans le menu, cliquez sur Help : de nombreuses aides mais en anglais